



Extracto mineral esencial para la óptima suplementación de bovinos en engorda.



## LABORATORIO

# BACCUNE

INNOVACIÓN EN NUTRICIÓN ANIMAL



## DESCRIPCIÓN

**OPTIMUS®** Por su óptima combinación científicamente diseñada y tecnológicamente balanceada, acorde a los óptimos requerimientos nutricionales, avalados por las más prestigiadas universidades en cuanto a nutrición animal se refiere. Y por contar con el óptimo balance entre minerales orgánicos e inorgánicos, vitaminas esenciales y oligoelementos, se recomienda como complemento mineral y vitamínico en la ración integral de bovinos en engorda.

## RECOMENDACIONES

- Optimice su inversión y use **OPTIMUS®** como complemento mineral en la ración integral de bovinos en la etapa de recepción para provocar el óptimo fortalecimiento del sistema inmunitario además del restablecimiento fisiológico y pronta recuperación de merma, así como inicio de incremento de peso en corral.
- Optimice la conversión alimenticia de su ganado, al suministrar **OPTIMUS®** en la etapa de desarrollo y finalización de engorda para lograr un óptimo aprovechamiento de los nutrientes en la ración integral, para optimizar el funcionamiento ruminal y del sistema digestivo del bovino.

### ADVERTENCIAS:

- Use mascarilla de polvos para su manejo.
- Consérvese en lugar fresco y seco (18°C a 24°C).
- Protéjase de condiciones de humedad excesiva.
- Consulte al Médico Veterinario Sootec.

### VÍA DE ADMINISTRACIÓN

Oral en alimento. Premezcla.

### DOSIFICACIÓN

15-20 kg. por tonelada  
(Ajustar a Materia Seca del alimento).

### FÓRMULA

Urea, carbonato de calcio, cloruro de sodio, oligoelementos (sulfato de cobre, sulfato de hierro, óxido de manganeso, sulfato de zinc, carbonato de cobalto, E.D.D.I.) Óxido de Magnesio, Selenometionina, Cromometionina, Monensina sódica.

### SEGURIDAD

**OPTIMUS®** Manténganse al abrigo de la luz solar. No dejar el envase con producto abierto. Manténganse fuera del alcance de los niños. Tiempo de retiro: No requiere.

### PRESENTACIÓN

Saco de 20 Kg.